



STIKOM AL-KHAIRIYAH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
S1 TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Sistem Operasi	IF00143		3	3	
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI
	Tanda Tangan		Tanda Tangan		Tanda Tangan DIDDA RAHAYU YULIANA, M.Kom
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)				
	<ul style="list-style-type: none">Mahasiswa mampu memahami konsep dasar sistem operasi.Mahasiswa mampu memahami komponendan teknologi sistem operasi.Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi sistem operasi.Mahasiswa dapat mengkonfigurasi dan mengelola berbagai macam sistem operasi.				
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari konsep Sistem Operasi dari sejarah perkembangan Sistem Operasi sampai dengan kebutuhan penggunaan system operasi sesuai dengan peranannya				
Bahan Kajian / Materi Pembelajaran	Teori : 1. Sejarah Sistem Operasi 2. Konsep Dasar Sistem Oeprasi 3. Proses 4. Thread 5. Penjadualan CPU 6. Sinkronisasi 7. Deadlock 8. Memory 9. Virtual Memory 10. System File Praktikum : 1. Instalasi Sistem Operasi				
Pustaka	Utama:				
	<ul style="list-style-type: none">Andrew S. Tanenbaum, Modern Operating Systems, Prentice Hall, 2007.Abraham Silberschatz, Peter Baer Galvin, Greg Gagne, Operating System Concepts With Java, Wiley.Andrew S. Tanenbaum, Operating Systems Design and Implementation, 3th Edition New Jersey: Prentice Hall, Inc., 2006.				
	Pendukung:				



STIKOM AL-KHAIRIYAH
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
S1 TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

- ModulPraktikumSistemOperasi.
- Manual Book & How-toSistemOperasiLinux berbagai Distro
- Manual Book & How-toSistemOperasi Windows
- Manual Book & How-toJVM

Media Pembelajaran

Perangkat lunak:

Virtual Box

Perangkat keras:

- Laptop
- Infocus

Dosen Pengampu

Matakuliah Syarat

Mg Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir tiap tahapan belajar)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (<i>offline</i>)	Daring (<i>online</i>)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)