



STIKOM AL-KHAIRIYAH  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
S1 TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Testing dan Implementasi Sistem	IF00742		2	7	
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI
	Tanda Tangan		Tanda Tangan		Tanda Tangan DIDDA RAHAYU YULIANA, M.Kom
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)				
	<p>1. Memahami langkah-langkah agar dapat mengorganisir pengembangan perangkat lunak.</p> <p>2. Memahami langkah awal untuk melakukan pengujian terhadap perangkat lunak.</p> <p>3. Memahami teknik yang terdapat pada pengujian perangkat lunak.</p> <p>4. Memahami model pengujian berorientasi obyek.</p> <p>5. Memahami langkah-langkah dalam pengujian perangkat lunak.</p> <p>6. Memahami cara untuk mengukur produktivitas suatu perangkat lunak.</p> <p>7. Agar mahasiswa memahami salah satu teknik untuk sistem berorientasi obyek.</p> <p>8. Memahami langkah-langkah yang dibutuhkan agar system baru siap untuk diimplementasikan.</p>				



STIKOM AL-KHAIRIYAH  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
S1 TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Deskripsi Singkat MK

Sebagai salah satu bagian dari tahapan pengembangan sistem, testing dan implementasi merupakan tahapan yang sangat krusial dalam menentukan kualitas sistem. Tidak jarang, tahapan ini membutuhkan waktu yang cukup banyak, oleh sebab itu mahasiswa perlu mendapatkan wawasan yang cukup mengenai testing dan implementasi dalam rangka mengembangkan sistem yang handal dan mampu memenuhi kebutuhan pengguna.

Bahan Kajian / Materi Pembelajaran

- Pengembangan Perangkat Lunak
- Dasar-dasar Pengujian Perangkat Lunak
- Teknik-teknik Pengujian Perangkat Lunak
- Pengujian berorientasi obyek
- Strategi Pengujian Perangkat Lunak
- Mengukur produktivitas dalam pengembangan perangkat lunak
- Metrik teknik untuk system berorientasi obyek
- Implementasi Sistem

Pustaka

Utama:

Pendukung:



**STIKOM AL-KHAIRIYAH**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

- D.  
Suryadi HS dan Bunawan. Pengantar Implementasi Dan Pemeliharaan Sistem Informasi. Penerbit Gunadarma.
- Roger  
S. Pressman. Software Engineering : A practitioner's Approach. McGraw-Hill
- Roger  
S. Pressman, Ph.D. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku 1, terjemahan. Penerbit ANDI Yogyakarta
- Roger  
S. Pressman, Ph.D. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku 2, terjemahan. Penerbit ANDI Yogyakarta

<b>Media Pembelajaran</b>	<b>Perangkat lunak:</b>	<b>Perangkat keras:</b>					
		Komputer & LCD Proyektor					
<b>Dosen Pengampu</b>							
<b>Matakuliah Syarat</b>							
Mg Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir tiap tahapan belajar)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa [ Estimasi Waktu ]		Materi Pembelajaran [ Pustaka ]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring ( <i>offline</i> )	Daring ( <i>online</i> )		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)